

Towards Semantic Web-Based Information Retrieval to solve Information Overload in an Applied Gaming Ecosystem

Philippe Tamla

Bulletin of the IEEE Technical Committee on Digital Libraries,
ISSN 1937-7266, vol. 15, n. 2, 2019

El Proyecto de investigación RAGE proporcionará acceso a un amplio rango de recursos de software para Juegos Formativos (JF), permitiendo a los desarrolladores de software de JF una mejor colaboración, compartir sus conocimientos y poder reaccionar a los nuevos requerimientos y tendencias más eficientemente. Pero RAGE se enfrenta a un gran desafío, el exceso de información, debido al permanente flujo de nuevos documentos publicados diariamente en la web, incluyendo sus diferentes formatos. Para solventar este problema, algunos contribuidores han utilizado mecanismos complicados que indexan la web y recolectan grandes pilas de documentos para detectar materiales relevantes. Otros han usado la tecnología de la web semántica para enriquecer los recursos de la web con hechos y significados adicionales, pero han dejado al sistema (y no al usuario final) decidir acerca de la relevancia de los resultados de la búsqueda, fallando al satisfacer los requerimientos de los usuarios. Nosotros proponemos una nueva arquitectura de software que combina Named Entity Recognition y Domain Ontology para apoyar una búsqueda (también facetada), al mismo tiempo que se reflexiona sobre el nombre dado a las entidades en la web semántica. Los desarrolladores de software de JF solo obtendrán información relevante de acuerdo con sus necesidades específicas sin perder tiempo en la recolección de la información.

Traducción del resumen de la propia publicación